

## 音源・作品（ショーケース）

音源は  
CD

音源に不備があると出演できなくなる可能性があります。十分にご注意ください。

CDに「チーム名」「音先／板付」を書いてください。  
作品以外の音は入れず1TRACKにまとめてください。念のため予備音源として iPod などをご用意ください。

## 参加費・入場料

### 参加費

- 参加費は事前に振り込んでいただいています。
  - 出演者が入場する際に入場料は必要ありません。再入場可能です。
- エントリー時より参加人数が増えた場合は当日受付でお支払いください。**

### 入場料

- 出演者以外の方の入場料は¥2,500です。小学生未満入場無料です。
  - 再入場可能です。
- 当日会場受付でお支払ください。**

## バトルルール

※この書類作成段階でエントリー受付を締め切っていないため、バトルルールや対戦方法など変動する場合があります。

### ■対戦方法

以下のいずれかの方法になります。

#### ①予選オーディション制→決勝トーナメント

→予選オーディションはジャッジによる審査で上位を決定、会場内に貼り出し/MCによる通知を行います。

#### ②フルトーナメント

→該当部門にエントリーしているダンサー全員1回戦からフルトーナメントを行います。

#### ③予選リーグ制→決勝リーグまたは決勝トーナメント

→リーグ形式の場合、各リーグ総当たりになります。

### ■1ムーブの制限時間

**エントリー状況により1ムーブ30～45秒を予定しています。**

**決勝は2ムーブ、状況により予選やベスト4以前でも2ムーブになる場合があります。**

### ■審査員インタビュー

**審査員の表彰時の総評と個別インタビューを後日町田おどり場建設HPに掲載します。**

## 表彰・入賞した場合

### ■入賞した場合

**表彰終了後、入賞チームの写真を撮りますのでステージ上に残っててください。**

### ■賞金・ウィナーボード・ウィナーTシャツをGETした場合

**お帰りの際、受付にお立ち寄りください。**

## ご注意ください

- 進行状況によりタイムテーブルの時間が前後する場合があります。ご自身や保護者の方の行動は余裕をもっておいてください。
- 貴重品や荷物、体調、ケガなどは主催側・会場側では責任をもてませんので自己責任でお願いします。
- 会場内では他のチーム・ダンサーも使いやすいように必要以上に荷物を広げない、自分で出したゴミは持ち帰るなど協力しましょう。

- エントリー後のキャンセルは本意ながら参加費全額をキャンセル料としていただく場合があります（やむをえない理由の場合をのぞく）。
- エントリーの際にいただいた個人情報町田おどり場建設が責任をもって管理いたします。
- 当日写真・動画撮影をいたします。撮影した写真・動画はOK!! および町田おどり場建設に関するものに使用しますが、撮影や使用に支障がある場合はお手数ですが町田おどり場建設までご連絡ください。

## お問い合わせ

町田おどり場建設へのお問い合わせ

インフォ オドリバケンセツ ドットコム

**info@odoribakensetsu.com**

町田おどり場建設からメールする際に届かないことがあるのでこのアドレスを受信できるよう設定しておいてください。

本番当日のお問い合わせ

電話：090-3434-4431

LINE：wanchan-desu

メール：info@odoribakensetsu.com

このアドレスからのメールを受信できるよう設定しておいてください。  
担当：犬飼（WAN-CHAN）